**Задание №2.**

Напишите техническое задание к задаче о треугольнике.

1. **Общие положения**
   1. Предмет разработки

Предметом разработки является оконное приложение, определяющее тип треугольника.

1. **Требования к графическому дизайну** 
   1. Требования к дизайну

Приложение консольное.

1. **Функциональные требования**

* Приложение должно принимать как целые, так и вещественные значения длин сторон треугольника;
* Приложение должно выводить сообщение об ошибке при вводе некорректных значений;
* Приложение должно определять три типа треугольников: равносторонний, равнобедренный, разносторонний.

1. **Требования к видам обеспечения**

**4.1** Требования к информационному обеспечению

Требования к языкам программирования

Для реализации должен использоваться язык программирования ХХ и платформа ХХ.

**4.2** Требования к программному обеспечению

* …
  1. Требования к техническому обеспечению
* …

1. **Требования к приемке-сдаче проекта**

**Задание №3.**

Напишите набор тестов к задаче о треугольнике

* Проверить равносторонний треугольник
* Проверить равнобедренный треугольник (a=b, b=c, a=c)
* Проверить разносторонний существующий треугольник
* Проверить несуществующий треугольник (сумма двух сторон меньше третьей х3)
* Проверить несуществующий треугольник (сумма двух сторон равна третьей х3)
* Проверить треугольник с большими сторонами (сумма двух сторон приводит к переполнению)
* Проверить треугольник, у которого одна из сторон принимает отрицательное значение(х3)
* Проверить ввод символов
* Проверить треугольник, у которого одна из сторон принимает нулевое значение (х3)
* Проверить треугольник, у которого все стороны принимают нулевое значение
* Проверить треугольник, у которого все стороны принимают отрицательное значение
* Проверить треугольник, у которого стороны имеют не целые значения